

論文

延伸ととぎれの機能 —日本語母語話者のデータから—

砂川有里子・佐々木藍子

要旨：

本稿は、日本語母語話者の発話に生じる「とぎれ」と「延伸」について、I-JASのストーリーテリングとロールプレイのデータを用いた計量調査と質的な考察を行った。その結果、とぎれと延伸は明確な機能分担をしているわけではなく、両者が一部の機能を共有しつつ、特定の機能への偏りを見せていることが明らかになった。すなわち、とぎれはFTAの緩和といった相互行為のプランニングに関わることもあるが、多くの場合は節・文・談話といった構造的な言語処理のプランニングに負荷が生じたときに出現する。一方、延伸は、節・文・談話といった構造的な言語処理のプランニングに関わることもあるが、多くの場合はFTAの緩和といった相互行為のプランニングに負荷が生じた時に出現すると考えられる。

キーワード：とぎれ、延伸、非流ちょう、ストーリーテリング、ロールプレイ

Abstract

This study is a quantitative and qualitative examination of pauses and prolongations of L1 Japanese using the I-JAS storytelling and role-playing data. The result shows that pauses and prolongations do not have categorical distinctions and it shares similar functions, however it shows some skewed preferences for specific functions. That is, pauses appear

when FTA mitigation is necessary, but they appear more often when there is some trouble in grammar or discourse processing; prolongations appear when grammar or discourse processing is necessary, but they appear more often when there is some need to mitigate FTA.

Keywords: pause, prolongation, disfluency, storytelling, roleplay